



## Mapping vidéo

Le **mapping vidéo** est une technologie multimédia qui, à l'aide de projecteurs et de logiciels spécialisés, permet la projection d'images animées sur différents types de surfaces. Souvent irrégulières, ces surfaces peuvent correspondre à divers objets : des compositions de différents volumes, des structures en reliefs ou des bâtiments. Le mapping vidéo est souvent déployé sur des monuments historiques, ou employé lors de spectacles nocturnes durant lesquels des vidéo-jockeys (VJ) jouent avec les projections pour créer des atmosphères visuellement riches et dynamiques.

### ◆ Logiciels

[MapMap](#)

[MadMapper](#)

[Resolume Arena](#)

[Lightform Creator et Lightform LF1](#)

[Modul8](#)

### ◆ Conditions d'utilisation

Privilégiez les environnements sombres.

Évitez toute lumière directe sur le projecteur ou la surface de projection.

Prévoir un emplacement sécuritaire pour le projecteur. Celui-ci ne doit pas bouger pendant toute la durée du mapping.

Modifier les paramètres de l'ordinateur pour éviter la mise en veille de l'écran et une interruption de la projection.

Prévoir l'utilisation d'une salle suffisamment grande pour permettre la circulation des visiteurs et l'emplacement idéal pour le projecteur en fonction de sa distance de recul.

### ◆ Matériel requis

Un ordinateur

Un ou plusieurs vidéoprojecteurs

Une ou des surfaces de projection (surface plane, reliefs ou volumes)

Un câble pour relier l'ordinateur au vidéo-projecteur. Adaptateur HDMI au besoin.

Une souris pour faciliter le mixage des images dans le logiciel

Alimentation électrique

### ◆ [Catalogue d'activités numériques](#)

**Mapping vidéo, page 26**  
Interférences, arts et technologies

**Masking, page 30**  
par Perte de Signal

**Création vidéo en direct et mapping, p. 34**  
par La Société des arts technologiques

**Installation et mapping vidéo, page 55**  
par Studio XX

**Tape-Mapping, page 55**  
par TiND



Interférences, arts et technologies